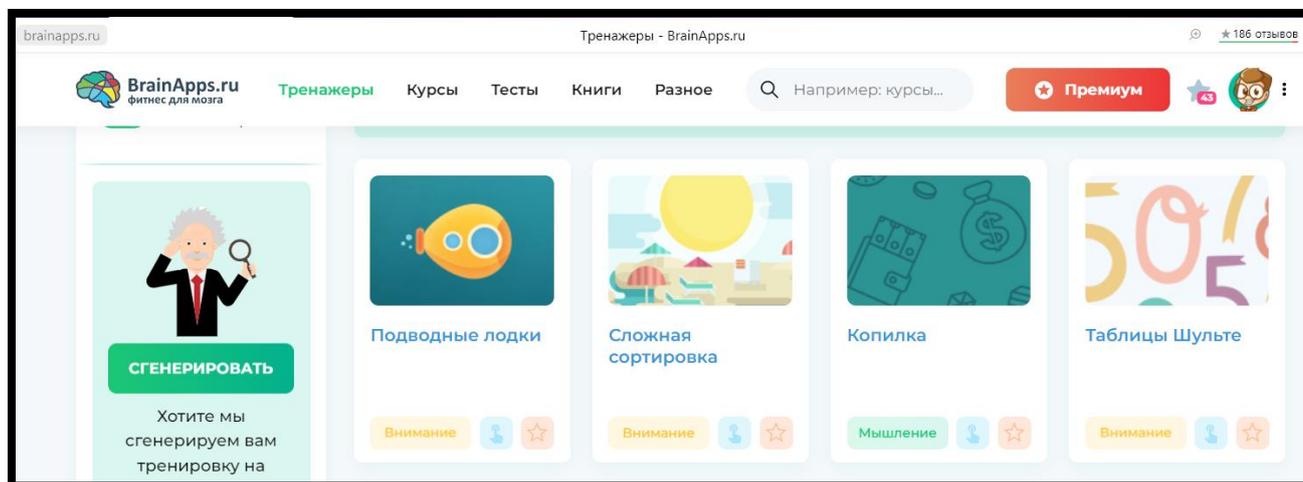


I. Развиваем логику

Как отдохнуть в летние каникулы, и при этом, провести время с пользой для твоего интеллекта? Преподаватели информатики и технологии предлагают поиграть. Включайся в соревнования на онлайн-тренажёрах, представленных компанией "ГикБреинс". Тренажёры размещены в сети интернет на сайте: <https://brainapps.ru/games>. В разделе «Тренажеры» доступны игры для развития внимания, мышления и памяти.

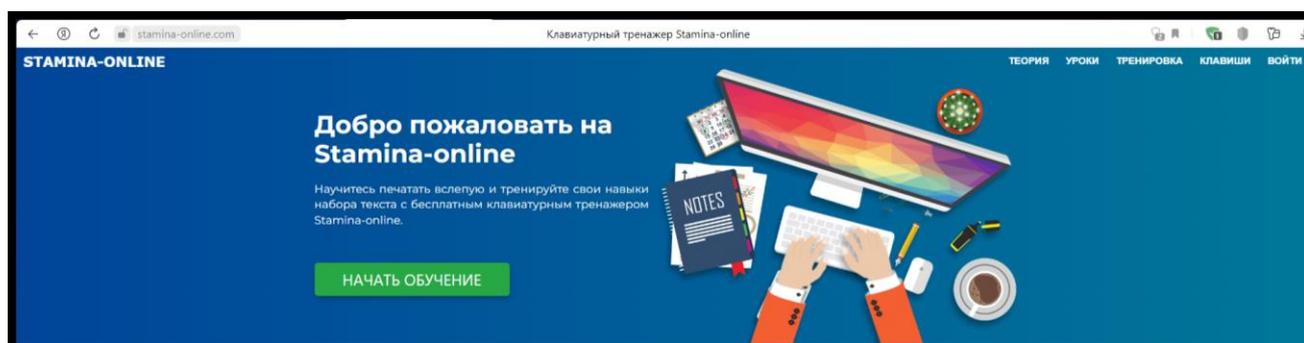


Для участия в училищном конкурсе «Лето с пользой!» на ресурсе необходимо зарегистрироваться. После регистрации становятся доступными 15 тренажёров. Только у **зарегистрированных** пользователей прогресс по каждому тренажёру сохраняется в личном кабинете. Также в личном кабинете указана **общая сумма очков и уровень сложности, до которого дошел участник**. На основе этих данных будет определяться победитель по информатике.

Каждый тренажер направлен на развитие одного из трех видов познавательных процессов: мышление, память и внимание. Рекомендуется выбрать два тренажера по каждому направлению (всего получится 6 тренажёров) и двигаться от уровня к уровню, получая все более сложные задания. Верим, что в училище найдутся интеллектуалы, способные пройти тренажеры до самого сложного уровня!

II. Совершенствуем скоростной набор

Большое значение в наши дни приобретает скорость набора электронного текста. Сайт, на котором преподаватели советуют совершенствовать скорость набора на персональном компьютере как русскоязычного, так и англоязычного текста, называется <https://stamina-online.com/ru>.



Для фиксации прогресса и достижений на сайте рекомендуется пройти регистрацию. По прибытию в училище будет проведен конкурс. Победитель будет определяться не по максимальному количеству набранных символов, как это было обычно. Победителем станет тот, у кого будет наибольшая разница (прирост) между предыдущим своим максимальным результатом, показанным в училище в предыдущих соревнованиях по скоростному набору, и показателем сентября 2022 года.

III. Повторяем пройденное

Чтобы быть во всеоружии на уроках в 6-м классе, стоит заняться повторением. Вот несколько обязательных заданий на повторение по книге Босовой Л.Л. "Занимательные задачи по информатике" (книга в электронном виде дана на нашем сайте)

Обязательно на повторение (54 вопроса + 9 задач):

Веселая разминка – 54 задачи (вопроса)

Закономерности - №2

Упорядочение - №15, 21, 23

Взаимно однозначное соответствие – №46

Задачи о лжецах - №11, 12

Задачи о переливаниях - №17

Задачи о взвешиваниях - №11

Обязательно для подготовки к 6 классу (4 задачи):

Комбинаторные задачи - №6

Круги Эйлера - №2

Арифметические задачи - №1,8

IV. Поколение Python

Для кадет, которые посещали внеурочные занятия по программированию, рекомендуем продолжить освоение дистанционного курса «"Поколение Python": курс для начинающих» в личном кабинете на платформе Stepik: <https://stepik.org/course/58852/info>.

Достижения, зафиксированные в вашем личном кабинете, будут оценены дополнительной отметкой на первом уроке информатики.